



VÄLINEET



ESIMERKIT
E-LEHTI 2017
TAMPEREEN MEDIAKOULU



MUUNNOKSET LUKIAT
Tutkimus ja
analysointi
Käytännön
sovellukset
Käytännön
sovellukset



ESIMERKIT

A. PEREHDY (2-4 h)

1. media-polku	2. kamera-kynä	3. rec, edit & play	4. studio	5. tunnit
----------------	----------------	---------------------	-----------	-----------

B. TEEMA (4x2h)

1.LUO 2.TUTKI 3.KÄYTÄ 4.YHDISTÄ 5.YMMÄRRÄ

C. SOVELLA (n. 10 h)

monialainen viikko, mediapainotteinen teema viikko

MEDIAPAJAT

